



Governo dos Açores
Secretaria Regional da Educação e Assuntos Culturais



EBS VELAS



PROGRAMA

Designação do Curso: *Worldbuilding* como ferramenta em sala de aula

Entidade Formadora: EBS de Velas

Local da formação: EBS de VELAS

Data: 21/ 07 / 2025 a 23/07/2025

Horário: 09h00 – 12h00
14h00 – 16h00

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

Worldbuilding, ou construção de mundos, é o processo de construção de um mundo imaginário, muitas vezes associado a todo um universo fictício. Posto isso, desenvolver um cenário imaginário com qualidades coerentes, como história, geografia e ecologia, é uma tarefa fundamental para muitos escritores de ficção científica ou fantasia. A construção de mundos geralmente envolve a criação de mapas, uma história de fundo e raças (se estiver a escrever uma ficção especulativa), incluindo costumes sociais e, em alguns casos, uma linguagem inventada para o mundo em processo de criação.

A construção de mundos existe em romances, jogos de RPG e media visual, como filmes, videogames e quadrinhos. Alguns autores de ficção colocam várias obras como pertencentes ao mesmo mundo. Sendo assim serão desenvolvidos os seguintes passos:

- Etimologia;
- História;
- Metodologia;
- Elementos Constituintes;
- Aplicação pedagógica;
- Construção de exercícios.

OBJETIVOS

Utilizar as ferramentas de construção de narrativas aplicadas ao processo de *Worldbuilding* como método pedagógico motivacional, de abordagem abrangente e inovadora no processo de aprendizagem dinâmica.

| | | |
|-----------------------------|-----------|---------------------------|
| Total de formandos: | 15 | |
| Total de horas de formação: | 15 | |
| Presenciais: | 15 | <u>Não presenciais: 0</u> |