



PROGRAMA

Designação do Curso:	<i>Worldbuilding</i> como ferramenta em sala de aula		
Entidade Formadora:	EBS de Velas		
Local da formação:	EBS de VELAS		
Data:	4 / 07 / 2023 a	6 / 07 / 2023	Horário: 09h00 - 12h00; 14h00 - 16h00.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS

Worldbuilding, ou construção de mundos, é o processo de construção de um mundo imaginário, muitas vezes associado a todo um universo fictício. Posto isso, desenvolver um cenário imaginário com qualidades coerentes, como história, geografia e ecologia, é uma tarefa fundamental para muitos escritores de ficção científica ou fantasia. A construção de mundos geralmente envolve a criação de mapas, uma história de fundo e raças (se estiver a escrever uma ficção especulativa), incluindo costumes sociais e, em alguns casos, uma linguagem inventada para o mundo em processo de criação.

A construção de mundos existe em romances, jogos de RPG e media visual, como filmes, videogames e quadrinhos. Alguns autores de ficção colocam várias obras como pertencentes ao mesmo mundo.

Sendo assim serão desenvolvidos os seguintes passos:

- Etimologia;
- História;
- Metodologia;
- Elementos Constituintes;
- Aplicação pedagógica;
- Construção de exercícios.

OBJETIVOS

Utilizar as ferramentas de construção de narrativas aplicadas ao processo de *Worldbuilding* como método pedagógico motivacional, de abordagem abrangente e inovadora no processo de aprendizagem dinâmica.

Total de formandos:	<u>10</u>	
Total de horas de formação:	<u>15</u>	
Presenciais:	<u>15</u>	Não presenciais: <u>0</u>