



Formação

Da Teoria à Prática: Programação em Robótica

Formador – Francisco Pedro

Objetivos

- Desenvolver competências de programação na plataforma Arduino, e outras, através de linguagens visuais, de linguagem C++ e de Python.
- Demonstrar a utilização de sensores e atuadores e a sua programação em ambiente Arduino e outros.
- Aplicar as competências adquiridas na formação em atividades práticas de sala de aula.

